

Deklarace a definice proměnných (no)

- v C na začátku bloku programu tj. za ihned za {
- v C++ v libovolném místě (deklarace je příkaz)
- deklarace ve for
- konec života proměnné (zůstává) s koncem bloku, ve kterém je definovaná
- deklarace musí mít extern
- důvodem je hlavně snaha nevytvářet neinicializované proměnné (jejichž použití vede k chybám). Proměnnou tedy definujeme až v okamžiku kdy ji můžeme inicializovat

```
for (int i=0;i<10;i++)  
{ /* zde je i známo, dd neznámo */  
  ...  
  ... // libovolný kod  
  double dd=j; // definice s inicializací  
  ...  
} // zde končí obě proměnné: i a dd
```