

Přístupová práva (o)

- klíčová slova – private, public, protected
- nastavuje možnost práce: třída x uživatel, veřejná x privátní,
- klíčová slova jsou přepínače označují začátek bloku práv
- přepínače možno vkládat libovolně
- rozdíl mezi class a struct – implicitní přístupové právo private x public

class {	int i	je ekvivalentní
class {private:	int i ...	
struct{	int i	je ekvivalentní
struct{public:	int i ...	

```
struct Komplex { // public: - implicitní  
double Re, Im; // public
```

```
private: // přepínač přístupových práv
```

```
double Velikost(void) {return 14;}
```

```
// metoda (funkce) interní
```

```
int pom; // interní-privátní proměnná
```

```
public: // přepínač přístupových práv
```

```
// metoda veřejná = interface
```

```
double Uhel(double a ) {return a-2;}
```

```
};
```

```
Komplex a,b, *pc = &b;
```

```
a.Re = 1;      pc->Re = 3;      // je možné
```

```
b.Uhel(3.14); pc->Uhel(0);      // je možné
```

```
a.pom = 3;     pc->pom = 5 ;    // není možné
```

```
b.Velikost(); pc->Velikost(); // není možné
```