

statický datový člen třídy (o)

- vytváří se pouze jeden na třídu, společný všem objektům třídy
- např. počítání aktivních objektů třídy, zabránění vícenásobné inicializaci, zabránění vícenásobnému výskytu objektu ...
- v deklaraci (*.h) třídy označen jako static

```
class string {  
    static int pocet;  
    // deklarace statické proměnné nerezervuje paměť  
};
```

- existuje i v okamžiku, kdy neexistuje žádný objekt třídy
- není součástí objektu, vytvoří se jako globální proměnná (nutno definovat a inicializovat ve zdrojovém souboru *.cpp)

```
int string::pocet = 0;
```