

implicitní parametry (no)

- při deklaraci funkce uvedeme hodnotu parametru, která se doplní (překladačem) při volání, není-li uvedena

```
int f(float a=4, float b=random()); //deklarace  
// tato funkce je použita pro volání  
f(); // překladač volá f(4, random())  
f(22); // překladač volá f(22, random())  
f(4, 2.3); // je-li druhý parametr různý od implicitního,  
// musí se uvést i první, i kdyby byl stejný jako implicitní
```

- uvádí se (pouze jedenkrát) v deklaraci (h. soubory)
- lze ho v definici uvádět od poslední proměnné
- při volání se vynechávají parametry od poslední proměnné
- nemusí být hodnota ale libovolný výraz (konstanta, volání funkce, proměnná ...)

```
// předchozí definice funkce koliduje s (zastupuje i)  
f(void); // tyto funkce nemohou být již definovány  
f(float); // protože překladač je nedokáže odlišit  
f (float, float);  
// a někdy koliduje i s  
f(char); // nejednoznačnost při volání  
// s parametrem int – konverze na char i float
```