

přetěžování funkcí (no)

- v C může být jen jediná funkce s daným jménem
- v C++ více stejnojmenných funkcí – přetěžování
- (přetěžování není ve smyslu překrytí ale přidání)
- při volání vybírá překladač z přetížených funkcí/metod na základě kontextu
- funkce musí být odlišené: počtem nebo typem parametrů, prostorem,
- typ návratové hodnoty nerozlišuje
- přednost má "nejbližší", jinak uvést celé - Prostor::Jméno
- problém s konverzemi

```
int f(int);      // první z přetížených funkcí  
float f(int); // nelze – návratová hodnota neodlišuje  
float f(float); // lze rozlišit – jiný typ parametru  
float f(float, int) // lze rozlišit – jiný počet parametrů  
  
float ff = f(3); // volání f(int)  
f(3.14); // chyba – parametr double lze převést na int i float  
           // a překladač nemůže jednoznačně rozhodnout  
f( (float) 3.14); // s konverzí v pořádku – volá se f(float)  
f(3, 4.5); // OK, implicitní konverze parametrů  
// volá se f(float, int) – rozlišení počtem parametrů
```