

přetypování (no)

- explicitní (vynucená) změna typu proměnné
- (metoda) operátor
- v C se provádí **(float) i**
- v C++ se zavádí "funkční" přetypování **float(i)** – lépe vystihuje definici metody
- lze nadefinovat tuto konverzi-přetypování u vlastních typů
- toto platí o "vylepšení" c přetypování. Ještě existuje nový typ přetypování

```
double aa; int b = 3;  
// nejdříve se vyčísluje pravá strana, potom operátor =  
aa = 5 / b; // pravá strana (od =) je typu int  
// následně implicitní konverze na typ double při zápisu do aa  
aa = b / 5; // pravá strana je typu int  
aa = 5.0 / b; // pravá strana je double  
// výpočet v největší (přítomné) přesnosti  
aa = (double) b / 5; // pravá strana je double
```