

operátory přístupu ke členům (o)

- operátory pro přístup k určitému členu třídy – je dán pouze prototyp, reference může být na kterýkoli prvek třídy odpovídající prototypu
- využití například při průchodu polem a práci s jednou proměnnou
- .* dereference ukazatele na člen třídy přes objekt
- ->* dereference ukazatele na člen třídy přes ukazatel na objekt
- nejdou přetypovat (ani na void)
- při použití operátoru .* a -> je prvním operandem vlastní objekt třídy T, ze kterého chceme vybraný prvek použít

```
int (T::*p1) (void);  
p1=&T::f1;
```

```
T tt;  
tt.*p1( )
```

```
int (T::*p1) (void);  
    // definice operátoru pro přístup k metodě  
    // bez parametrů vracející int ze třídy T  
p1=&T::f1;  
    // inicializace přístupu na konkrétní  
    // metodu    int T::f1(void)  
  
float T::*p2;  
    // definice operátoru pro přístup k  
    // proměnné  
p2=&T::f2;  
    // inicializace přístupu na konkrétní  
    // proměnnou zatím nemáme objekt ani  
    // ukazatel na něj - pouze definici třídy  
T tt,*ut=&tt;  
ut->*p2=3.14;  
(ut->*p1)();//volání fce -závorky pro prioritu  
tt.*p2 = 4;  
tt.*p1( );
```