

const a metody (o)

- const u parametrů – parametry nepředávat hodnotou (paměťově a časově náročné), const slouží jako ochrana proti nechtěnému přepisu hodnot v metodě (funkci)
- const u návratové hodnoty – návratovou hodnotu nelze měnit (či použít na místě ne-const argumentu metody/funkce)
- const parametry by neměly být předávány na místě nonconst parametrů
- na const parametry nelze volat metody, které je změní – kontrola překladač
- metody, které nemění objekt je nutno označit jako (programátorem) const a pouze takto označené metody lze volat na const objekty

```
float f1(void) const { ... }  
//míní float f1(T const * const this) {}
```