

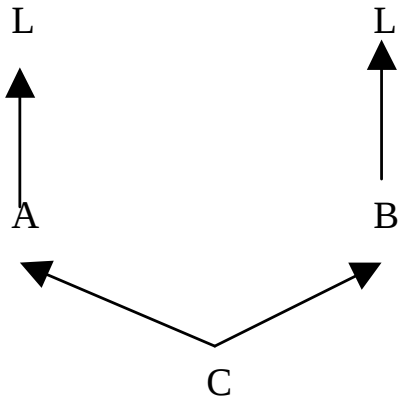
vícenásobné dědění

- v případě, že je výhodné aby objekt dědil ze dvou (či více) C++ toto dovoluje (jedná se ovšem o komplikovaný mechanismus)
- lze dědit i z více objektů najednou
- problémy se stejnými názvy – nutno rozlišit
- problémy s vícenásobným děděním stejných tříd - virtual
- nelze dědit dvakrát ze stejné třídy na stejné úrovni C:B,B

A: public L

B: public L

C: public A, Public B



v C je A::a a B::a

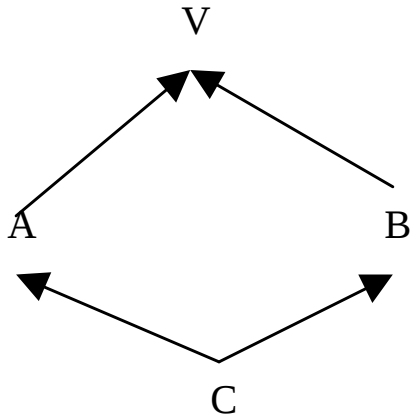
vícenásobné dědění

A: virtual V

B: virtual V

C: public A, public B

(konstruktor V se volá pouze jedenkrát)



vícenásobné dědění

X: virtual public B

Y: virtual public B

Z: public B

AA: public X, Y, Z

