

mutable (o)

- označení proměnných třídy, které je možné měnit i v const objektu
- statická data nemohou být mutable

```
class X {  
public :  
mutable int i ;  
int j ;  
}
```

```
class Y { public: X x; }
```

```
const Y y ;  
y . x . i ++ ;      může být změněn  
y . x . j ++ ;      chyba
```