

Dynamická identifikace typu (Run Time Type Identification)

- slouží ke zjištění "skutečného" typu nebo srovnání "stejnosti" dvou typů
- třída `std::type_info`
- operátory (klíčová slova) – **`typeid`**, **`xxx_cast`**
-

`typeid`

- slouží ke zjištění typu výrazu za chodu programu nebo porovnání typů dvou proměnných
- vrací objekt třídy **`std::type_info`**
- za chodu umí určit pouze typ třídy s virtuální metodou (polymorfizmus)

`typeinfo`

- v hlavičce **`typeinfo`**
- porovnání "tříd" pomocí v ní definovaných operátorů (`==` a `!=`)
- metoda **`name`** pro zjištění jména typu (`char *`)

`typeid(aaa).name`

dynamic_cast<typ>(prevadeny_vyraz)

- přetypování mezi potomky (jinak vrátí nullptr)
- pro "virtual"
- pokud máme v poli ukazatele na bázi, přetypujeme na "skutečný" typ (potomka), nebo naopak
- přetypovává se ukazatel nebo reference

static_cast

- obyčejná přetypování
- dále využití k přetypování mezi "nevirtuálními" potomky
- nekontroluje převáděné typy (musí však existovat platný konverzní mechanismus)

const_cast

- manipulace s const a volatile u proměnných
- typ zůstává zachován

reinterpret_cast

- převody čísel na ukazatele a zpět
- převody ukazatelů na různé typy mezi sebou
(nebezpečné převody)