

Hlavičkové soubory

Překladač k tomu, aby mohl kód správně přeložit, potřebuje znát typy proměnných nebo hodnoty konstant. Tyto typy je ovšem nutné uvést do každého souboru s příponou c. K tomuto uvedení jsou určeny soubory s příponou h, které v C slouží pro zveřejnění typů a hodnot proměnných. Mechanismus je takový, že definici napíšeme pouze jednou do souboru *.h, a tento vložíme („nainkludujeme“) do všech zdrojových souborů, kde definice v něm obsažené potřebujeme. Mechanismus funguje tak, že pokud napíšeme (příkaz preprocesoru) `#include <math.h>` potom se do daného místa při překladu vloží daný soubor (jako by tam byl skutečně přítomen (skopírován)). Takže soubor .h napíšeme jednou a „vkopírujeme“ ho tam kde je potřeba pomocí include. Při vkládání rozlišujeme hlavičkové soubory „systémové“, které leží v adresářích do kterých byl instalován překladač - `#include <math.h>` a zápis pro soubory „naše“ ležící v adresářích, ve kterých je zdrojový text - `#include "mojemath.h"`.