

Prostředí pro programování – GUI (Graphical User Interface) v sobě integruje nástroje pro tvorbu kódu a jeho ladění. Z hlediska vytvoření programu využíváme:

- Překlad (compile) – typ překladače (C, C++) je dán rozlišením pomocí koncovky souboru (c, cpp). Provede kontrolu „správnosti“ jazyka (syntaxe - správný sled znaků a tvar slov; a sémantika - správnost použití proměnných a klíčových slov).
 - Složení programových modulů (link) – program se skládá z několika souborů vlastních a cizích (knihovny). Tyto je nutné spojit do jednoho celku. Zde se kontroluje duplicita názvů funkcí a proměnné, nebo jejich nepřítomnost. Zároveň se provádí optimalizace (na rychlost, na paměť) a vytvoření výsledného kódu. V optimalizovaném kódu může být obtížné ladění, protože části programu chybí (je optimalizován kód i proměnné)
 - Celkové vytvoření programu (Build) – provede zkompilování a linkování všech částí programu
 - Částečné vytvoření (Rebuild) – provede zkompilování a linkování jen těch částí, které se změnily od minulého sestavení (rychlejší, někdy může dojít ke zmatení překladače, zvláště při přenosu souborů odjinud)
 - Vyčištění starých souborů (clean/ručně) – používá se na odstranění souborů vytvářených při překladu (vhodné před přenosem či archivací souborů).
- V případě větších změn (nebo po více Build preventivně) je dobré provést Clean+Rebuild.