

Knihovna CType.h

- knihovna pro manipulaci se znaky
- argumentem je typ int (protože se jedná o znaky unsigned char + EOF)
- některé pracují s ASCII, jiné s lokálními definicemi prostředí, některé v C s ASCII a v C++ s lokálními definicemi
- „tisknutelné“ znaky – všechny znaky a čísla
- řídicí znaky – závislé na prostředí (neodpovídá jim „viditelný“ znak, ale je to například nový řádek ...)

Funkce knihovny

- vrací nenulu (true) pokud znak odpovídá dotazu
- isalpha – pro znaky (i locale) (mimo control, oddělovače, čísla ...)
- islower – malé písmeno
- isupper – velké písmeno
- isdigit – znaky pro číslice desítkové soustavy
- isxdigit – znak pro hexadecimální soustavu
- isalnum – je-li znak isalpha nebo isdigit
- isblank – „prázdné“ oddělovací znaky (mezera, tabulátor)
- iscntrl – řídicí znaky
- isgraph – všechny „tisknutelné“ znaky mimo mezeru
- isprint – všechny „tisknutelné“ znaky
- ispunct – znaky, mimo mezeru a isalnum
- isspace – „bílé“ znaky (mezera, form feed \f, nový řádek \n, návrat vozíku \r, tabulátory \h a \v)

Funkce pro změny

- tolower – konvertuje znak na malé písmeno
- toupper – konvertuje znak na velké písmeno

Funkc