

Enum – výčtový typ

- definuje „nový“ typ, jehož hodnoty je možné určit výčtem (uvedením) v definici
- po definici lze použít jako kterýkoli jiný typ
- vlastní reprezentace symbolických konstant (hodnot typu) je celočíselná (začíná nulou, lze i explicitně určit, další je o jedna větší než předchozí)
- lze konvertovat z/na int v rámci definovaných hodnot enum (používat opatrně)
-

```
enum Barva {Cervena, Zelena, Modra, Bila}; // interně přiřazeny hodnoty 0,1,2,3
```

```
enum Barva kruh, ctverec = Cervena; // definice proměnných typu enum
```

```
kruh = ctverec;
```

```
if (kruh != Bila)
```

```
    ctverec = Zelena;
```

Nadefinujte pomocí výčtového typu nový typ pro logické proměnné. Ukažte příklad definice, inicializace a použití tohoto typu.

```
enum BOOL {False = 0, True = 1};  
// pro jistotu definujeme i hodnoty konstant pro správnou konverzi
```

```
BOOL ba , bb = False;  
int i=4,j=5;
```

```
ba = i == j; // vyčíslí se porovnání (i a j) a výsledek se konverzí přiřadí do ba  
if (ba) // konverze na int  
    bb = True;
```