

## Přístupová práva (o)

- nastavuje kdo má k datům/metodám přístup: pouze třída (private/privátní/soukromá) x uživatel i třída (public, veřejná)
- klíčová slova pro nastavení přístupových práv – private, public, protected
- klíčová slova jsou přepínače - označují začátek bloku stejných přístupových práv
- přepínače možno vkládat libovolně
- rozdíl mezi class a struct (jeden z mála) – implicitní přístupové právo private x public.  
To je právo, které je implicitně nastaveno na „začátku“ těla definice – platí do první změny, do prvního uvedení přepínače na jiná přístupová práva

|                 |                   |                  |                        |
|-----------------|-------------------|------------------|------------------------|
| <b>class X</b>  | <b>{</b>          | <b>int i</b>     | <b>je ekvivalentní</b> |
| <b>class X</b>  | <b>{ private:</b> | <b>int i ...</b> |                        |
| <b>struct Y</b> | <b>{</b>          | <b>int i</b>     | <b>je ekvivalentní</b> |
| <b>struct Y</b> | <b>{ public:</b>  | <b>int i ...</b> |                        |

## Přístupová práva - (o) postup při psaní programu

- uvádí se pouze v definici – tj. v hlavičkovém souboru
- říkají, které z proměnných může používat uživatel (mimo třídu)
- lze je používat pro každou metodu/proměnnou zvlášť ale z důvodu přehlednosti je lepší volit větší celky (shlukovat členská data se stejnými právy)

```
// definice třídy CComplex
class CComplex {
    double iReal; // privátní datová proměnná/složka
public:
    double iImag; // veřejně přístupná proměnná
private: // uživateli nepřístupné proměnné
    double iAlpha; // privátní
    double iAmplitude; // privátní
}; // konec definice třídy CComplex
```

```
// definice proměnné uživatelem (mimo prostor třídy)
class CComplex prom;
prom.iImag = 5; // lze - iImage je public
prom.iReal = 2; // nelze - iReal je private
prom.iAlpha = 2; // nelze - iAlpah je private
```