

implicitní parametry (no)

- pokud je funkce volána velice často se stejným parametrem, je možné využít jeho implicitní uvedení v deklaraci (hlavičkový soubor)
- při deklaraci funkce uvedeme hodnotu parametru, která se doplní (překladačem) při volání, ve kterém není uvedena
- implicitní parametry se v deklaraci funkce používají od posledního parametru
- při volání se parametry přestávají uvádět od posledního parametru

```
int f(float a=4,float b=random()); //deklarace  
// tato funkce je použita pro volání
```

```
f(); // překladač doplní chybějící a volá f(4,random())
```

```
f(22); // překladač doplní chybějící a volá f(22,random())
```

```
f(4,2.3); // je-li zadán následující parametr různý  
// od implicitního, musí se uvést i předchozí,  
// i kdyby byl stejný jako implicitní
```

implicitní parametry (no)

- implicitní parametry se uvádí (pouze jedenkrát) v deklaraci (h. soubory)
- jako implicitní parametr nemusí být použita hodnota ale libovolný výraz (konstanta, volání funkce, proměnná ...)

```
int f(float a=4, float b=random()); //deklarace  
// tato funkce je použita pro volání
```

```
// předchozí definice funkce koliduje s (=zastupuje i)  
// následující funkce.  
// Tyto funkce nemohou být již definovány.  
// protože překladač je nedokáže odlišit.
```

```
typ f(void);  
typ f(float);  
typ f (float, float);  
// a někdy koliduje i s  
typ f(char); // nejednoznačnost při volání s parametrem int -  
// je možná konverze na char i float
```