

Deklarace a definice proměnných (no)

- v (původním) C na začátku bloku programu tj. za ihned za {
- v C++ v libovolném místě (deklarace je příkaz)
- deklarace ve for je lokální pro cyklus
- konec života proměnné je s koncem bloku, ve kterém je definovaná
- deklarace musí mít extern (převážně v hlavičkovém souboru)
- důvodem je hlavně snaha nevytvářet neinicializované proměnné (jejichž použití vede k chybám). Proměnnou tedy definujeme, až v okamžiku kdy ji můžeme inicializovat

```
for (int i=0;i<10;++i)
{ /* zde je i známo, dd neznámo */
    ...
    ... // libovolný kod
    double dd=j; // definice s inicializací
    ...
} // zde končí obě proměnné: i a dd
```