

friend funkce (o)

- klíčové slovo friend
- zaručuje přístup k private členům třídy pro nečlenské funkce či třídy
- friend se nedědí
- porušuje ochranu dat, (zrychluje práci a činnost funkce)

```
class Třída {  
    friend complex;  
    friend double f(int, Třída &);  
    // třída komplex a globální funkce f mohou  
    // přistupovat i k private členům Třídě.  
private:  
    int i;  
}  
  
double f(int a, Třída &tt)  
{  
    tt.i = a; // jde, protože je friend  
}
```

friend funkce

- zdrojový kód friend funkce je mimo třídu a nenese informaci o třídě, ke které patří (nemá this ani jinou „zpětnou vazbu“ na třídu, která ho označila friend ...)
- alternativou jsou statické metody
- použití pro nečlenské operátory – první parametr nepatří ke třídě a proto není možné použít metodu

T operátor*(double d, T &t)

s voláním

T a, b;

b = 5 * a;

- použití pro metody, které mají více parametrů, jejichž typy nepatří mezi standardní (int, double ...)

ve třídě Y a Z označíme třídu X jako friend, potom

X X::Metoda(double d, Y &y, Z &z)

má přístup k privátním prvkům třídy Y a Z (a samozřejmě X). Volání je

X a, b; Z c, Y d;

b = a.Metoda(2.1, d, c);