

typ bool (no)

- nový typ pro reprezentaci logických proměnných
- klíčová slova bool (typ), true a false (konstanty pro hodnoty)
- implicitní konverze mezi int a bool (0 => false, nenula => true, false => 0, true => 1)
- v C se řeší pomocí define nebo enum

```
bool test; int i,j;  
test = i == j;  
// do test se uloží výsledek srovnání i a j  
test = i; // dojde ke "klasické" konverzi  
// 0 -> false, ostatní -> true  
j = test; // "klasická" konverze 0/1
```

typ long long (no)

- nový celočíselný typ s danou minimální přesností 64 bitů

```
unsigned long long int lli = 1234533224LLU;  
printf("%lld", lli);
```

- je i v C

restrict (no)

- nové klíčové slovo v jazyce C99, modifikátor (jako const...) u ukazatele
- z důvodu optimalizací – rychlejší kód – (možnost umístit data do cache či registru)
- říká, že daný odkaz (ukazatel) je jediným, který je v daném okamžiku namířen na data
to je - data nejsou v daném okamžiku přístupna přes jiný ukazatel – data
to je - data se nemění (jinak než prostřednictvím daného ukazatele)
- const řeší pouze přístup přes daný ukazatel, ne přes jiné (lze const i nonconst ukazatel na jednu proměnnou)