

operátor příslušnosti :: (no)

- Jsme-li uvnitř prostoru, můžeme se odkazovat na jeho členská data, funkce a metody přímo (protože jsou v prohledávání „nejblíž“). Třída (viz. objektové programování) se svým obsahem je vlastně prostorem.
- pokud přistupujeme k datům nebo metodám uvnitř prostoru, či přes objekt, určuje tento prostor (třída), primární oblast, ve které hledat typ použitého objektu
- pokud nelze prostor, ve kterém se data nebo metody nacházejí jednoznačně odvodit z kontextu, musíme tento prostor explicitně uvést
- odlišení datových prostorů (a tříd) přístupem přes operátor příslušnosti ::
- použití i pro přístup k (překrytým) globálním proměnným

Prostor :: JménoProměnné

Prostor :: JménoFunkce ()

(statická) proměnná Pocet uvnitř prostoru/třídy Komplex je přístupná pomocí:

Komplex :: Pocet = 10;

bez uvedení Komplex by se jednalo o „obyčejnou“ globální proměnnou

Napište funkci, která bude mít lokální proměnnou se stejným názvem jako je název proměnné globální a ukažte v této funkci jak provést přístup k lokální i globální proměnné.

```
float Stav;  
fce() {  
    int Stav;  
    Stav = 5;  
    ::Stav = 6.5; //přístup ke "globální" proměnné  
    // globální prostor je nepojmenován  
}
```

```
// při uvádění metody (viz objektové prg.) vně prostoru/třídy
// (bez vazby na objekt daného prostoru / třídy)
// nutno uvést
int Komplex::metoda(int, int) {}
//při psaní metody u proměnné se odvodí
// z kontextu
Třída a;
a.Metoda(5,6); // Metoda musí patřit ke Třída
```

```
Struct A {static float aaa;};
Struct B {static float aaa;};
A::aaa      // proměnná aaa ze struktury A
B::aaa      // proměnná aaa ze struktury B
```