

Test Driven Development

- unit testing – (postupný) cyklus psaní kódu, ladění, testování správnosti
- testování je součástí vývoje: nadefinuji činnost, napíši test, tvořím kód. Napomáhá k tomu, že v kódu nejsou zbytečnosti - jen to co se testuje, testuje se to co je v definici.
- red (chyba v testu)/green (test v pořádku)/refaktor (vylepši kvalitu) – (bez kódu v testované funkci) test nefunguje/napiš to aby to nějak fungovalo/ předělej to aby to fungovalo lépe (rychleji, přesněji, okomentuj, pojmenuj vhodně proměnné, ...)
- Arrange/Act/Assert - přichystat data pro testovanou metodu/s parametry spustit metodu/Vyhodnotit výsledky pomocí Assert::
- napomáhá vývoji rozhraní - promýšlím parametry již při psaní testu=volání
- kód se přidává, jen když neprojde test. Pokud není kód, mělo by vrátit chybu.
- Preferovat malé kroky přidávání kódu (testů)
- neduplikovat kód (pokud něco píš podruhé, tak to buď dělám zbytečně/navíc, nebo to dám do funkce - jinak musím řešit případné chyby vícekrát)
- neduplikovat testy; testy začnou jednoduchými příklady a jdou ke složitějším konstrukcím