

auto

- klíčové slovo pro určení typu proměnné bez uvedení konkrétního typu
- konkrétní typ je odvozen ze souvislostí
- nutné pro programování šablon
- zhoršuje čitelnost programu (určení konkrétního typu proměnné je nutné odvodit)

```
auto aa = 5; // 5 je int a proto i aa je int  
auto bb = aa; // aa je int a proto i bb je int
```

```
template <typename T, typename S>  
auto funkce(T aa, S bb) -> decltype(aa+bb)  
// typ výsledku funkce je odvozen z typu výsledku aa+bb
```

```
template <typename T, typename S>  
auto funkce(T aa, S bb) { return (aa+bb); }  
// od C++14 se typ odvodí z typu návratové hodnoty  
// všechny návratové hodnoty musí být stejného typu
```